**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. Identitas Program Pendidikan :

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas/Semester/TP : X /Ganjil (Pert. 1-2) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 10 JP x 45 menit (2 x pertemuan)

Materi : Menerapkan Perakitan Komputer

Kompt. Dasar :

KD 3.2 Menerapkan perakitan computer

KD 4.2 Merakit komputer

1. Indikator Pencapaian Kompetensi
   * 1. Menjelaskan bagian perakitan computer dengan tanggungjawab
     2. Menentukan menentukan spesifikasi komputer dengan tanggungjawab
     3. Menentukan langkah perakitan komputer sesuai standar industry

4.2.1. Menerapkan prosedur K3 perakitan komputer

4.2.2. Melakukan perakitan komputer

1. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melaiui kegiatan pembelajaran model ***Problem-Based Learning (PBL)***, peserta didik dapat **Ketrampilan** melakukan perakitan komputer **Menggunakan** penerapkan perakitan komputer **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket atau menampilakan Slet power point kepada siswa dan menjelaskan materi menerapkan perakitan komputer serta peralatan yang dibutuhkan untuk merakit komputer 4. peserta didik mengamati mendengarkan penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan peralatan dan kelengkapan dalam merakit komputer 6. peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** praktek merakit komputer sesuai dengan aturan SOP 8. Peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** peralatan dan kelengkapan namun peserta didik harus memahami perakit komputer 9. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet,Komputer atau Leptop, papan
4. Sumber Belajar : Siswati dan Peny Iswindarti

Perakitan Komputer. Jakarta: 2013

Kemendikbud RI

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan catatan, latihan dan tugas mengenai menerapkan perakitan personal komputer serta peralatan yang dibutuhkan untuk merakit komputer
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam mengetahui cara merakit komputer sesuai panduan buku menurut SOP
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Jefri Erio, S.AP** |